

COMMODORE

COMMODORE
COE 541

THE NEWZEALAND STORY

ELECTRA

NEW ZEALAND STORY
COMMODORE

Nueva Zelanda es un pacífico lugar donde vivir —especialmente si eres un Kiwi en el Zoo Auckland—. Tiki es un Kiwi muy feliz...

El problema apareció en forma de una morsa psicótica, cuya pasión era comer kiwis frescos. La morsa secuestró a Tiki y a sus familiares con el fin de abastecer su despensa.

La morsa escondió a sus víctimas en 20 peligrosos lugares alrededor de la isla, pero nuestro héroe consiguió escapar y decidió rescatar a sus compañeros.

Mira cómo vuelan las plumas mientras Tiki ejecuta su plan. En la despensa también hay compañeros muy extraños y sedientos de sangre.

INSTRUCCIONES DE CARGA

C64/C128

Cassette

Introduce la cinta en tu cassette Commodore con la etiqueta hacia arriba y totalmente rebobinada. Comprueba que todos los cables están correctamente conectados. Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP simultáneamente. Sigue las instrucciones de pantalla: PULSA PLAY EN EL CASSETTE. El programa se cargará automáticamente. Para cargar el C128 teclea GO64 (RETURN) y sigue la instrucción C64.

Disco

Selecciona el modo 64. Enciende la unidad de disco, inserta el disco programa con la etiqueta hacia arriba y

teclea LOAD***,8,1 (RETURN). Aparecerá la pantalla de presentación y el programa se cargará automáticamente.

Nota: Este es un juego multicarga; sigue en todo momento las instrucciones de pantalla.

CONTROLES

Tiki puede ser controlado vía joystick en la puerta 2 o vía teclado.

Joystick

Sobre tierra



Sobre el globo



Teclado

Z: Izquierda.
X: Derecha.
; : Salto.
RETURN: Disparo.
Z: Izquierda.
X: Derecha.

; Arriba.
RETURN: Disparo.
SPACE: Bajar del globo.

EL JUEGO

Controlas a Tiki el Kiwi y tu misión consiste en liberar a tus compañeros secuestrados. En un principio vas armado solamente con un arco y una flecha, pero a veces cuando destruyes a un enemigo éste dejará caer un objeto que puedes recoger y utilizar. Hay diferentes tipos de objetos que deberás descubrir por tu cuenta. Estos pueden ser desde armas extra a píldoras de invulnerabilidad temporal.

Los kiwis no pueden volar y tú no eres una excepción. Sin embargo, puedes superar este inconveniente golpeando/tirando a las criaturas de sus globos. ¡Toma tú el control y vuela a los cielos! Aunque parezca mentira, los kiwis no pueden respirar debajo del agua... Ten cuidado cuando estés nadando. En pantalla aparecerá tu nivel de oxígeno; por tanto, ¡fíjate en el indicador y no te ahogues!

Cada vez que tires agua por la boca recuperarás parte de tu oxígeno. También puedes utilizar esta táctica para disparar contra tus adversarios.

En los primeros niveles aparecerán unas flechas en la parte posterior de la pantalla, que indican la dirección que debes tomar para liberar a uno de los kiwis capturados en ese nivel. Pero ten cuidado porque en algunas etapas del juego la liberación de uno de tus colegas alertará a una gigantesca criatura y deberás destruirla antes de pasar al nivel siguiente.

Sugerencia: Puedes dejarte comer por la ballena y destruirla desde dentro.

Como las otras guaridas de la morsa están muy bien escondidas y fuertemente protegidas, nosotros no pode-

mos ayudarte más. Aprenderás nuevas tácticas a medida que avances en el juego. Cada nuevo nivel te enfrentará a nuevos, emocionantes y originales desafíos.

Nota: No te dediques a hacer turismo por la zona porque tienes un tiempo límite para completar el nivel.

Malos sobre el suelo	100 puntos
Malos sobre globos	200 puntos
Recogida de objetos	1.000 puntos
Recogida de fruta	Rango: 300-600 puntos

Puntos

Final del nivel: $500 \times$ tiempo restante.

Final de la etapa: $\text{Etapa} \times 100$.

Nivel de oxígeno

Cantidad de oxígeno que Tiki ha gastado cuando estaba debajo del agua.

Radar

Indica tu proximidad al lugar donde se encuentra secuestrado el Kiwi de este nivel.

Extender

Recoge las letras y conseguirás una vida extra.

Tiempo restante

Indica cuánto tiempo te queda para completar el nivel.

SUGERENCIAS

— Cuando estés dentro del agua puedes recuperar oxígeno sacando la cabeza del Kiwi por encima del

agua; después pulsa el botón disparo para tirar agua por la boca si quieres recuperar oxígeno rápidamente.

— Roba los globos saltando sobre ellos cuando el malo esté encima; después empujalo y toma tú el control.

— Después de mucha práctica tus habilidades de juego aumentarán considerablemente.

— Utiliza el globo-pato cuando necesites velocidad.

© 1989 Ocean Software.

Licensed from © Taito Corp. 1988.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de ERBE Software, S. A.

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28006 Madrid

